

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

DISCIPLINA: TIC

2026

Prova 24

Data de publicação: 15 de maio de 2026

3º Ciclo do Ensino Básico (Despacho Normativo n.º 3/2026, de 23 de fevereiro)

O presente documento divulga informação relativa à Prova de Equivalência à Frequência da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC), de 9.º ano, a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Características e estrutura
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Geografia e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os temas seguintes:

Segurança, Responsabilidade e respeito em ambientes digitais

- Adotar uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais.

Investigar e Pesquisar

- Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online.

Comunicar e colaborar

- Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração.

Criar e inovar

- Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade.

CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA

A prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos conteúdos do programa.

As questões serão objetivas, baseadas na elaboração de exercícios/projetos práticos.

A prova é cotada para 100 pontos.

A valorização relativa aos conteúdos da prova apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos conteúdos

Grupos	Cotação (em pontos)
Grupo I – Folha de Cálculo	50
Grupo II – APP Inventor	50

CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

Não será atribuída qualquer pontuação a respostas cujo conteúdo seja considerado inadequado às respetivas questões.

Durante a prova, o(a) aluno(a) terá que saber utilizar convenientemente o computador e as aplicações informáticas disponibilizadas, para executar tarefas, utilizando programas de:

- Excel – Folha de Cálculo
- APP Inventor - Criação de uma aplicação informática

MATERIAL AUTORIZADO

Material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de lápis nem de corretor.

Computador portátil

DURAÇÃO

90 minutos