

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

DISCIPLINA: CEA - Robótica

2026

Prova 97

Data de publicação: 15 de maio de 2026

3º Ciclo do Ensino Básico (Despacho Normativo n.º 3/2026, de 23 de fevereiro)

O presente documento divulga informação relativa à Prova de Equivalência à Frequência da disciplina de CEA - Robótica, a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Características e estrutura
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de CEA - Robótica e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova prática de duração limitada, incidindo sobre os temas seguintes:

- Arduino IDE
- Robô Bot'n Roll ONE A

CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA

Prova prática, que incide sobre o trabalho prático produzido, que implica a utilização de um computador com o Arduino IDE instalado, bem como a biblioteca brnoneA, e um robô Bot'n Roll One A, com cabo de comunicação e bateria carregada.

A prova é constituída por uma única tarefa que segue um conjunto de orientações para a concretização do solicitado.

Trabalho/Problema	Parâmetros	Cotação em pontos
Tarefa 1 Estruturação do circuito Código base	1.1 Implementação do circuito.	20 pontos
Programação do robô	1.2 Programação - Teste de código base;	80 pontos

Organização e apresentação do robô no circuito	adaptação à atividade; Correção e funcionalidade na resolução do problema	
	Total:	100 pontos

CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

Esta prova, sendo prática, implica a prestação das tarefas perante a presença de um júri que, em tempo real, observa e regista o desempenho do aluno, segundo os critérios estabelecidos.

A classificação a atribuir a cada parâmetro resulta da aplicação dos seguintes critérios:

- a) organização do espaço de trabalho;
- b) clareza e definição na interpretação dos enunciados (do que é pedido);
- c) manuseamento de instrumentos, ferramentas e materiais;
- d) aplicação dos conceitos apreendidos com rigor técnico e científico;
- e) domínio das técnicas de programação;
- f) criatividade e eficácia na resposta ao enunciado (realização);
- g) superação de dificuldades na realização da atividade;
- h) cuidado (regras de segurança) e higiene na execução do trabalho.

A classificação final da prova é expressa na escala percentual de 0 a 100, sendo a classificação final da disciplina convertida de acordo com as disposições regulamentares aplicáveis à oferta educativa e formativa.

MATERIAL

Caneta ou esferográfica (azul ou preta)

DURAÇÃO

A prova tem a duração de 45 minutos